

REGOLAMENTO WINTER'S TOUR

1. Winter's Tour

- Il Winter's Tour è una competizione individuale che sfida i riders nelle diverse categorie per conquistare una o tutte le classifiche: Tour a Punti, Tour a Tempo, SPRINT e KOM.
- Le griglie di partenza sono riportate nel Racepass.
- Regole generali per tutti i formati: È vietato l'uso di tecniche o attrezzature che non sarebbero consentite o efficaci in eventi ciclistici reali. Sebbene riconosciamo che possano esserci infrazioni involontarie, la prima infrazione comporterà comunque un DQ (disqualification) per il rider, poiché la tecnica probabilmente ha conferito un vantaggio sleale.
- Regole specifiche della gara:
 - È possibile scegliere liberamente la bici e le ruote (le bici TT non sono consentite).
 - Sono previsti power-up in gioco.
 - È vietato l'uso della modalità ERG.
- Regole specifiche per le prove a cronometro individuali (iTT):
 - La scia verrà disattivata.
 - È libera la scelta di bici e ruote (consigliamo l'uso di una bici TT!).
 - NON sono consentiti power-up.
 - È vietato l'uso della modalità ERG.

2. Rider

- Ogni rider deve avere un account attivo su ZwiftPower.
- Ogni rider deve essere assegnato a una categoria da Zwift, in base al proprio valore ZRS (Zwift Racing Score).
- Ogni rider deve utilizzare un trainer interattivo o smart che trasmette i dati direttamente a Zwift, sia che si tratti di un trainer smart o di una bici smart interattiva. La mancata trasmissione dei dati di potenza comporterà l'annullamento dei punti.
- Ogni rider deve indossare un cardiofrequenzimetro (HRM) che trasmette i dati a Zwift. In caso di malfunzionamento del cardiofrequenzimetro durante una tappa, il rider dovrà contattare gli organizzatori del Winter's Tour. La prima volta il rider verrà reintegrato con i punti pieni. Se il guasto si verifica una seconda volta durante una gara a punti o un iTT, il rider sarà classificato ultimo nei risultati FTS/FIN.
- Ogni rider deve inserire altezza e peso precisi nel proprio profilo Zwift, tramite l'App Companion o Zwift.com. Se, vicino a una gara, viene notata una variazione significativa di queste informazioni, gli organizzatori possono richiedere spiegazioni e potrebbero squalificare il rider.

3. Categorie La categoria di appartenenza per ogni rider è determinata da Zwift, in base al punteggio ZRS.

RIDER CATEGORY	ZRS
Category A	690 – 1000
Category B	520 – 690
Category C	350 – 520
Category D	180 – 350
Category E	0 – 180

4. Classifiche e Punti

Classificazione Individuale a punti

- I punti totali si accumulano nelle fasi iTT, Scratch e Points.
- I punti totali sono determinati dalla somma di FIN, FTS e FAL.
- Ogni tappa conta per la classifica finale del rider.
- In caso di parità, si considerano i punti FIN.
- In caso di upgrade di categoria, il rider potrà partecipare alla classifica della nuova categoria, mantenendo il punteggio accumulato nelle tappe precedenti, con un coefficiente di correzione di 0,85 (esempio: 158 punti * 0,85 = 134).
- In caso di downgrade, il rider rimarrà nella categoria più elevata in cui ha gareggiato precedentemente.

Classifica Specialista Sprinter

- I punti FTS e FAL Sprint accumulati nelle tappe iTT e Points determinano la classifica.
- In caso di parità, si considerano i punti ottenuti nell'iTT.
- In caso di upgrade di categoria, il rider seguirà lo stesso criterio di correzione come nella classifica generale.
- In caso di downgrade, il rider rimarrà nella categoria più elevata.

Classifica Specialista Scalatore (KOM)

- I punti FTS e FAL KOM accumulati nelle tappe iTT e Points determinano la classifica.
- In caso di parità, si considerano i punti ottenuti nell'iTT.
- In caso di upgrade o downgrade, il rider seguirà le stesse regole della classifica generale.

Classifica Tempo Individuale

- La classifica tempo si basa sulla somma del tempo per ogni tappa, includendo abbuoni in secondi per FIN, FAL e FTS come descritto nel punto 7.
- Se un rider non partecipa a una tappa, il suo tempo sarà quello dell'ultimo classificato, con una penalità di 10 secondi.
- Se un rider si unisce al tour in corso, il suo tempo sarà quello dell'ultimo classificato, con una penalità di 30 secondi.
- In caso di upgrade, il rider si sposterà nella categoria successiva, portando con sé il tempo accumulato.
- In caso di downgrade, il rider rimarrà nella categoria più alta applicata precedentemente.

5. Punti nelle Diverse Gare

Gare a punti (Points & Luna Park)

- **Punti di Arrivo (FIN):** Assegnati a tutti i riders che terminano la tappa secondo la tabella del punto 6.
- **Fastest Through Segment (FTS):** Assegnati ai primi 10 tempi sui segmenti Prime di ZwiftPower.
- **First Across the Line (FAL):** Assegnati ai primi 10 tempi sui segmenti Prime di ZwiftPower.
- I punti FIN, FTS e FAL vengono sommati per ogni rider per determinare il punteggio totale.

Gare Scratch & iTT Climber

- **Punti di Arrivo (FIN):** Assegnati a tutti i riders che terminano la tappa secondo la tabella del punto 6.
- **Fastest Through Segment (FTS):** NON assegnati nelle gare Scratch.
- **First Across the Line (FAL):** NON assegnato nelle gare Scratch.
- Solo i punti FIN vengono sommati per determinare il punteggio totale.

Fasi iTT

- **Punti di Arrivo (FIN):** Assegnati a tutti i riders che terminano la tappa, secondo la tabella del punto 6.
- **Fastest Through Segment (FTS):** I punti sono assegnati ai primi 10 tempi nei segmenti Sprint o KOM.
- **First Across the Line (FAL):** NON assegnato nell'iTT.
- I punti FIN e FTS vengono sommati per determinare il punteggio totale.

6. Punti

- **FIN – Punti di Arrivo:**

1°	2°	3°	4°	5°	6°	7°	8°	9°	10°
100	90	85	80	77	74	71	68	65	62
11°	12°	13°	14°	15°	16°	17°	18°	19°	20°
60	58	56	54	52	50	48	46	44	42
21°	22°	23°	24°	25°	26°	27°	28°	29°	30°
40	38	36	34	32	30	28	26	24	22
31°	32°	33°	34°	35°	36°	37°	38°	39°	40°
20	19	18	17	16	15	14	13	12	11
41°	42°	43°	44°	45°	46°	47°	48°	49°	50° +
10	9	8	7	6	5	4	3	2	1

- **FAL - First across a line.**

1°	2°	3°	4°	5°	6°	7°	8°	9°	10°
10	9	8	7	6	5	4	3	2	1

- **FTS - Fastest Through a Segment.**

1°	2°	3°	4°	5°	6°	7°	8°	9°	10°
20	15	10	7	6	5	4	3	2	1

7. Abbuoni

- **FIN – Finish position points.**

1°	2°	3°	4°	5°
3 sec.	2 sec.	2 sec.	1 sec.	1 sec.

- **FAL - First across a line.**

1°	2°	3°	4°	5°
5 sec.	4 sec.	3 sec.	2 sec.	1 sec.

- **FTS - Fastest Through a Segment.**

1°	2°	3°	4°	5°
7 sec.	5 sec.	3 sec.	2 sec.	1 sec.

8. Contatti

- **Website:** <https://www.teaminox.it>
- **Facebook Page:** <https://www.facebook.com/groups/inoxteam/>
- **Zwift Companion Club:** <https://www.zwift.com/clubs/cef70cde-9149-43a2-b3ae-187643a44703/home>
- **Discord Channel:** <https://discord.gg/vHBVnShp3U>
- **ZwiftPower:** <https://zwiftpower.com/team.php?id=1646>
- **STRAVA:** <https://strava.app.link/p2Oj6TaE3Gb>